



Gemeinde Rellingen

Fachbereich Bürgerservice, Sicherheit und Soziales

Thema: Wildtier- und Naturschutz als Aufgabe der öffentlichen Verwaltung

Wildtier- und Naturschutz als Aufgabe der öffentlichen Verwaltung

- Vorlage eines Beschilderungskonzeptes im Ausschuss für Bauen und Umwelt zu den Haushaltsberatungen für 2024
- Inhalt: Schau- bzw. Lehrtafeln an besonders schönen, artenreichen Stellen sowie Befestigung der kleinen Holzschilder der Jagdgemeinschaft



Gemeinde

RELLINGEN

Fachbereich Bürgerservice, Sicherheit und Soziales

Beispielinhalt für eine Schautafel

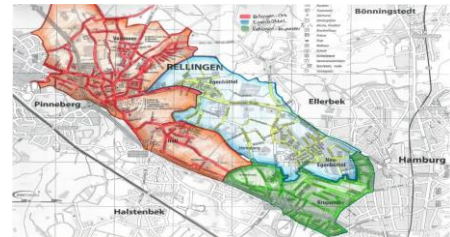


Pütjen

Dieses Flurstück liegt in Neu-Egenbüttel. Es erstreckt sich im Norden bis zum Regenrückhaltebecken Pütjenweg, im Süden bis zur Fritz-Reuter-Straße, im Osten bis zur Pinneberger Straße sowie im Westen bis zur Rechterallee. Hier werden im Wasserschutzgebiet schonend Getreide, Gras/Heu sowie Weihnachtsbäume angebaut.

Lebensraum für:

Feldhase, Reh, Kuckuck, Graureiher, Singvögel, Austernfischer, Grau- und Nonnengänse und viele Insektenarten.



*Vorschlag für eine Fahrradtour/Spazierweg



Gemeinde

RELLINGEN

Fachbereich Bürgerservice, Sicherheit und Soziales

Beispiel für eine Schautafel



Gemeinde
RELLINGEN
Fachbereich Bürgerservice, Sicherheit und Soziales

Finanzierung des Beschilderungskonzeptes

- Gemeindlicher Haushalt 2024
- Sponsoring ist denkbar! Bitte melden bei m.warnecke@rellingen.de



Informationen an alle Rellinger Hundehalter mit dem nächsten Steuerbescheid:

- Flyer der Jagdgemeinschaft
- Auszüge aus dem Hundegesetz Schleswig-Holstein
- Auszüge aus den Naturschutzgesetzen zu Verhaltensweisen in Natur - und Landschaftsschutzgebieten



Gemeinde

RELLINGEN

Fachbereich Bürgerservice, Sicherheit und Soziales

Sie möchten helfen?

Schreiben Sie an jagd@rellingen.de

- Wenn Sie beim „Kitzesuchen“ oder bei anderen Aktionen der Jagdgemeinschaften helfen möchten
- Wenn Sie die Jagdgemeinschaften mit einer Spende unterstützen möchten
- ...



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Zeit für Ihre Fragen

